

SENTIER N°3 LE TOUR D'HACHIMETTE

Durée : **1 h 30**

Distance : **5 km**

Dénivelé positif : **150 m**

• Balisage : **○**

• Départ : **départ depuis l'aire de jeux de Hachimette
située en contre-bas de la rue de la 5^e DB qui va en
direction de Fréland, juste avant le pont.**

• Difficulté : **facile** → **sens du circuit**

Franchir le pont et prendre à gauche. Le tour d'Hachimette est balisé par l'anneau bleu qu'il faudra suivre jusqu'au retour. Après une montée, redescendre vers la rivière et poursuivre sur la droite. Passer le petit pont sur la Béhine et traverser la RD 415. Au rond point prendre la première à droite en direction d'Orbey et traverser aussitôt. Peu de temps après, poursuivre en tournant à gauche. Toujours suivre l'anneau bleu jusqu'à recroiser la RD 415. Immédiatement après l'îlot situé à l'entrée d'Hachimette, prendre la route à droite qui vous conduit directement à l'aire de jeux.

